

UNIVERSITATEA TITU MAIORESCU DIN BUCUREȘTI  
FACULTATEA DE INFORMATICĂ  
DOMENIUL DE LICENȚĂ: INFORMATICĂ  
PROGRAMUL DE STUDII: INFORMATICĂ  
FORMA DE ÎNVĂȚĂMÂNT: IF  
DURATA STUDIILOR: 3 ANI  
SERIA 2022-2025  
ANUL DE STUDII: III

APROBAT,

RECTOR,

Prof. univ. dr. Daniel COC

MINISTERUL EDUCAȚIEI  
UNIVERSITATEA  
TITU MAIORESCU - BUCUREȘTI  
REGISTRATURĂ

954 / 30.09.2024

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT  
pentru anul universitar 2024-2025

| Nr. crt. | CODUL DISCIPLIN EI | DISCIPLINA                                   | CATEGORI A FORMATI VĂ | NR. ORE / SĂPT. ȘI NR. CREDITE |   |   |     |   |             |   |     |   |    | Forma de veri- ficare | Obs. |
|----------|--------------------|----------------------------------------------|-----------------------|--------------------------------|---|---|-----|---|-------------|---|-----|---|----|-----------------------|------|
|          |                    |                                              |                       | Semestrul 5                    |   |   |     |   | Semestrul 6 |   |     |   |    |                       |      |
|          |                    |                                              |                       | C                              | S | L | Cr. | C | S           | L | Cr. |   |    |                       |      |
| I        |                    | DISCIPLINE OBLIGATORII                       |                       |                                |   |   |     |   |             |   |     |   |    |                       |      |
| 1        | I.3.5.1            | Modelare și simulare                         | DS                    | 2                              | - | 2 | 4   | - | -           | - | -   | - | E5 |                       |      |
| 2        | I.3.5.2            | Sisteme de gestiune a bazelor de date        | DS                    | 2                              | - | 2 | 4   | - | -           | - | -   | - | E5 |                       |      |
| 3        | I.3.5.3            | Inginerie software                           | DS                    | 2                              | - | 2 | 5   | - | -           | - | -   | - | E5 |                       |      |
| 4        | I.3.5.4            | Rețele de calculatoare                       | DF                    | 2                              | - | 2 | 5   | - | -           | - | -   | - | V5 |                       |      |
| 5        | I.3.5.5            | Inteligență artificială                      | DF                    | 2                              | - | 2 | 4   | - | -           | - | -   | - | V5 |                       |      |
| 6        | I.3.6.6            | Comerț electronic                            | DS                    | -                              | - | - | -   | 2 | -           | 2 | -   | 4 | E6 |                       |      |
| 7        | I.3.6.7            | Limbaje formale, automate și calculabilitate | DF                    | -                              | - | - | -   | 2 | -           | 1 | -   | 3 | V6 |                       |      |
| 8        | I.3.6.8            | Cloud computing                              | DS                    | -                              | - | - | -   | 2 | -           | 2 | -   | 4 | E6 |                       |      |
| 9        | I.3.6.9            | Securitatea sistemelor informatice           | DS                    | -                              | - | - | -   | 2 | -           | 2 | -   | 4 | E6 |                       |      |
| 10       | I.3.6.10           | Practică de specialitate*                    | DS                    | -                              | - | - | -   | - | -           | - | -   | 2 | V6 |                       |      |
| 11       | I.3.6.11           | Elaborarea lucrării de licență**             | DS                    | -                              | - | - | -   | - | -           | - | -   | 2 | V6 |                       |      |

\* durata stagiului de practică=60 ore

\*\* 2 săptămâni (după sesiunea a II-a): 10 zile x 6 ore = 60 ore

| Nr. crt.                      | CODUL DISCIPLIN EI | DISCIPLINA                              | CATEGORIA FORMĂRII VĂ. | NR. ORE / SĂPT. ȘI NR. CREDITE |   |    |     |             |   |    |     |   |   |    |                                                 | Forma de verificare | Obs. |
|-------------------------------|--------------------|-----------------------------------------|------------------------|--------------------------------|---|----|-----|-------------|---|----|-----|---|---|----|-------------------------------------------------|---------------------|------|
|                               |                    |                                         |                        | Semestrul 5                    |   |    |     | Semestrul 6 |   |    |     |   |   |    |                                                 |                     |      |
|                               |                    |                                         |                        | C                              | S | L  | Cr. | C           | S | L  | Cr. |   |   |    |                                                 |                     |      |
| II                            |                    | DISCIPLINE OPTIONALE                    |                        |                                |   |    |     |             |   |    |     |   |   |    |                                                 |                     |      |
| 12                            | I.3.5.12           | Proiectarea interfețelor utilizator     | DS                     | 2                              | - | 2  | 4   | -           | - | -  | -   | - | - | V5 | Se alege o disciplină opțională dintre 12 și 13 |                     |      |
| 13                            | I.3.5.13           | Medii și instrumente de programare      | DS                     | 2                              | - | 2  | 4   | -           | - | -  | -   | - | - | V5 |                                                 |                     |      |
| 14                            | I.3.5.14           | Dezvoltarea aplicațiilor mobile         | DS                     | 2                              | - | 2  | 4   | -           | - | -  | -   | - | - | E5 | Se alege o disciplină opțională dintre 14 și 15 |                     |      |
| 15                            | I.3.5.15           | Big data                                | DS                     | 2                              | - | 2  | 4   | -           | - | -  | -   | - | - | E5 |                                                 |                     |      |
| 16                            | I.3.6.16           | Tehnici de data mining                  | DS                     | -                              | - | -  | -   | 2           | - | -  | 1   | 4 | - | V6 | Se alege o disciplină opțională dintre 16 și 17 |                     |      |
| 17                            | I.3.6.17           | Învățare automată                       | DS                     | -                              | - | -  | -   | 2           | - | -  | 1   | 4 | - | V6 |                                                 |                     |      |
| 18                            | I.3.6.18           | Administrarea rețelelor de calculatoare | DS                     | -                              | - | -  | -   | 2           | - | -  | 1   | 3 | - | E6 | Se alege o disciplină opțională dintre 18 și 19 |                     |      |
| 19                            | I.3.6.19           | Metode formale în informatică           | DS                     | -                              | - | -  | -   | 2           | - | -  | 1   | 3 | - | E6 |                                                 |                     |      |
| 20                            | I.3.6.20           | Interfețe om-calculator și robotică     | DS                     | -                              | - | -  | -   | 2           | - | -  | 2   | 4 | - | V6 | Se alege o disciplină opțională dintre 20 și 21 |                     |      |
| 21                            | I.3.6.21           | Tehnici de optimizare                   | DS                     | -                              | - | -  | -   | 2           | - | -  | 2   | 4 | - | V6 |                                                 |                     |      |
| TOTAL ORE ȘI CREDITE          |                    |                                         |                        | 14                             | 0 | 14 | 30  | 14          | 0 | 11 | 30  |   |   |    |                                                 |                     |      |
| TOTAL ORE                     |                    |                                         |                        | 28                             |   |    |     | 25          |   |    |     |   |   |    |                                                 |                     |      |
| EXAMENE/VERIFICĂRI PE PARCURS |                    |                                         |                        | E=4, V=3                       |   |    |     | E=4, V=5    |   |    |     |   |   |    |                                                 |                     |      |
| III                           |                    | DISCIPLINE FACULTATIVE                  |                        |                                |   |    |     |             |   |    |     |   |   |    |                                                 |                     |      |
| 21                            | I.3.5.21           | Programare concurentă și distribuită    | DS                     | 2                              | 1 | 1  | 5   | -           | - | -  | -   | - | - | V5 |                                                 |                     |      |
| 22                            | I.3.6.22           | Programare funcțională                  | DS                     | -                              | - | -  | -   | 2           | 1 | 1  | 5   | - | - | V6 |                                                 |                     |      |
| 23                            | I.3.6.23           | Programare logică                       | DS                     | -                              | - | -  | -   | 2           | - | 2  | 5   | - | - | V6 |                                                 |                     |      |

Examen de licență - 10 credite

Proba 1. Cunoștințe fundamentale și de specialitate (proba scrisă) - 4 credite

Proba 2. Susținerea lucrării de licență (proba orală) - 6 credite



La fiecare disciplina cu 14 de ore de seminar sau laborator /semestru - 3 ore se vor desfasura online sincron

|                                          |     |                 |                  |       |                                 |
|------------------------------------------|-----|-----------------|------------------|-------|---------------------------------|
| Total ore activitati de invatare-predare | 392 | din care online | 112 reprezentand | 28.6% | in limita maxima permisa de 40% |
| Total ore aplicatii practice             | 350 | din care online | 86 reprezentand  | 24.6% | in limita maxima permisa de 25% |

Conform standardelor ARACIS, ponderea maxima a activitatilor online sincron pe tipurile de activitati pentru domeniul de studii universitare INFORMATICA este:

|                                 |     |
|---------------------------------|-----|
| Activitati de invatare-predare  | 40% |
| Aplicatii practice si cercetare | 25% |

**DECAN,**  
Conf. univ. d  
[redacted] oia

**Director Departament Informatică,**  
Conf. univ. dr. Tudor Cătălin Apostolescu  
[redacted]